**תכנון מעמיק**

בפתיחה המשחק יפתח חלון תפריט אפשרויות אשר יכלול:

* משחק יחיד מול המחשב
* בחירת מפה / מפה רנדומלית
* פתיחת משחק מולטי-פלייר
* משחק חדש
* בחירת מפה
* מפה רנדומלית
* הצטרפות למשחק בהמתנה
* הוראות המשחק והדרכה
* הגדרות
* יציאה

בלחיצה על משחק יחיד/מולטי-פלייר יפתח חלון תפריט נוסף אשר ישאל את המשתמש אם ברצונו לפתוח משחק חדש או להצטרף למשחק בהמתנה. במשחק בהמתנה כל אחד מהמשתתפים יכול לסמן שהוא מוכן ומחליטים מתי להתחיל לשחק.

**מכניקת המשחק**

**שלב הבניה:**

משאבים:

* עץ: 1800
* מתכת: 1500
* זהב: 400
* יהלומים: 100

עלות בנייני ההכשרה:

* Archery: 220 עץ, 120 מתכת
* Stable: 220 עץ, 140 מתכת
* Swords: 140 עץ, 340 מתכת
* Armory: 140 עץ, 400 מתכת
* Workshop: 440 עץ, 180 מתכת
* Camp: 100 עץ, 60 מתכת
* Spearery: 180 עץ, 120 מתכת
* Crossberry: 220 עץ, 120 מתכת
* Temple: 140 עץ, 20 מתכת

מספר המגויסים: 100 (בר שינוי)

כדי לבנות/ לתפעל קטפולטה נדרש ל3 מגוייסים בבסיס, ואם נרצה תפעול מהיר (טעינה ותזוזה) יותר אז 4.

עלויות הכשרה:

* קשת: 10 עץ, 4 זהב, 1 יהלום
* פרש: 8 זהב, 15 מתכת, 3 יהלום
* חייל חרב: 15 מתכת, 3 זהב, 1 יהלום
* שריון: 30 מתכת, 8 זהב, 3 יהלום
* קטפולטר: 40 עץ, 10 מתכת, 2 זהב, 1 יהלום
* מרגל: 7 זהב, 3 יהלום
* איש חנית: 10 עץ, 5 מתכת, 3 זהב, 1 יהלום
* רובה קשת: 8 עץ, 6 מתכת, 3 זהב, 2 יהלום

Health Points – when reaches 0, the unit diesAttack – how many points a basic hit takes from the hp of the opponentDefense – how many points are decreased from the attack of the opponentMovement Speed – how many blocks/whatever the unit can move in a tickAttack speed – how many ticks are between each attack of the unitRange – from how many blocks/whatever it can attack, minimum and maximumfor healersdo not have attack, instead:heal power – how many points are added for each heal actionmana – how many points the healer can add in general. each heal action it decreases "heal power" points, can not go below 0

regeneration rate – how much mana is added each tick

חוזק הפגיעה ההתקפית + מרחק פגיעה:

* קשת: 10 התקפה, 8 בלוקים,
* פרש בלי כלום :10 התקפה, 1 בלוק
* פרש עם חנית: 20 התקפה, 2 בלוקים
* פרש עם חרב: 25 התקפה, 1.5 בלוק
* פרש אביר: 30 התקפה, 1.8 בלוק
* מגוייס (בלי הכשרה): 5 התקפה, 1 בלוק
* חייל חרב: 15 התקפה, 1.5 בלוק
* אביר (בלי סוס): 20 התקפה, 1.8 בלוק
* איש חנית: 10 התקפה רגילה, 25 נגד פרש, 2 בלוקים
* איש חנית – אביר: 15 התקפה רגילה, 30 נגד פרש, 2.5 בלוקים
* קטפולטה: 10 התקפה על איזור שלם לכל מי שנמצע שם, 12 בלוקים (לא מדוייק כל כך)
* מרגל: 0 התקפה, 0 בלוקים
* רובה קשת: 20 התקפה, 4 בלוקים

קצב טעינה: